ETロボコン2025

ソフトウェア モデリング + ロボット制 御コンペティション



Robot Contest

ソフトウェア・モデリング+ロボット制御コンペティション

チャンピオンシップ大会 パシフィコ横浜

11月19日(水) 11月20日(木) 11月21日(金)

エントリークラス大会

オンライン

10月19日(日)

https://www.etrobo.jp/

北海道地区大会 9月21日(日) 東北地区大会 東京·北関東地区大会 9月14日(日)

9月20日(土)

東海地区大会 関西·北陸地区大会

南関東地区大会 9月28日(日) 10月 4日(土) 9月13日(土)

中四国地区大会 9月14日(日) 九州北·九州南地区大会 9月21日(日) 沖縄地区大会 9月27日(土)

組込みシステム技術協会

























(画事でシステル、エ

FPSON



HITACHI





EXED













ヘヘシ。マイナビ





※岩手県 ◆盛岡市 → #〒# 滝沢市













株式会社 ヴィッツ沖縄 Witz Okinawa corporation

低いわて

KB@ 紫紫 唐津ビジネスカレッジ



<東京・北関東地区>





< 南関車地区 >

★ 神奈川工科大学



<九州南地区>









FUĴĬTSU





QUEST





EdT ChZine

NECソリューションイノベータ株式会社 TDCソフト株式会社 九州産業大学 琉球大学



川備報処理学会 九州支部



協 賞 (一社)情報処理学会 (一社)日本ロボット工業会

▲ バレッド























ETロボコン実行委員会

2 **ETロボコン2025**

知らない人はETロボコンが分かる 知っている人はもっと好きになる

ETロボコンは「組込みソフトウェア」の設計技術を競うロボットコンテストです。「組込みソフトウェア」 とは、さまざまな機械の中にコンピュータ・システムを合体させて、機械の動きをコントロールするプログ ラムです。ETロボコンは、純粋にソフトウェアの良さで競いますので、ロボットは同じものを使います。

ETロボコン24年目は、オンラインとリアルのハイブリッド開催

シミュレータの活用



P6

シミュレータで試した後に実機に落とし込むことで、開発の効率が飛躍的に向上します。 システム開発で必要不可欠な構築技法(モデリング)の教育に加え、シミュレータと実機を活用することで、 実際の開発現場に近い、最先端のシステム開発の全体像を学ぶことができます。

オンラインとリアルの両方を活かした「学びの場」

技術教育や相談会等はオンラインでの実施を残しつつ、試走会や大会はリアル会場で実施します。 また、エントリークラスは全プログラムオンラインで参加することが可能です。 参加者は、組織や場所等の制限なく設計技術やシミュレータ環境構築について学ぶことができます。

レベルに合わせた3つのクラス

これからソフトウェア開発に携わりたい方

① シミュレータ部門 エントリークラス



技術の基礎を学び、スキルを磨く

② フィジカル部門 プライマリークラス



P10-P11

技術を応用できるスキルを磨く

③ フィジカル部門 アドバンストクラス



P12-P13

各クラス別に、「競技」と「設計図(モデル)」の2つの 要素で総合成績を決定します。

競技では、黒線で描かれたコースをトレースしなが ら自律走行しタイムを競います。コースにはゲーム 課題や難所が指定されており、クリアするとボーナ スタイムを得る事ができます。

大会前にモデル審査を行い、ソフトウェアの内容を モデルで正しく表現されているか、課題の有効な解 き方を示すモデルになっているか等を審査します。

年間スケジュール

5~6月 技術教育

設計図の記載方法や競技に 必要な内容を学びます

7~9月 競技練習·設計図提出

本番コースでの試走や設計 図を作成します

チャンピオンシップ大会進出

チームは約40チームと狭き門

地区大会、エントリークラス大会

チャンピオンシップ大会

全国の猛者から 真の王者を決めます

キーワードはVPM

社会問題の一つとされる人手不足の中でも、ひときわ深刻なのがIT業界のエンジニア不足。政府の試算によると2020年には約31万人、2030年には約79万人もの人財が不足すると言われています。世界中におけるデジタル環境が加速化する中で、日本が遅れをとらないためにも、IT人財の育成は急務とされています。

しかし、実はもうひとつ切実な問題として浮上しているのが「人財の質」です。本当に必要とされるスキルや経験をもった人財がいない、だから企業は常に「人財不足」という問題です。では、この「人財の質」をどのように育てていけばいいのでしょうか?

ETロボコンにそのヒントが隠されています。





社会を支える

「組込みシステム」

「組込みシステム」とは、パソコンやタブレットのような一般的なコンピュータではなく、家電、自動車やオフィス機器、携帯電話など専用機器の制御等のために組み込まれた、特殊用途のコンピュータです。

人工衛星やドローンも、組込みシステムです。

昨今言われている IoT (インターネット・オブ・シングス) でいえば、「シングス (もの)」の働きを支えており、人手をかけず、故障せずに動き続けることが求められます。組込みシステム無しでは、私たちの現在の暮らしは成り立ちません。



世界をリードするエンジニアを育成

ETロボコンは、5年後、10年後に世界をリードするエンジニアの育成を目指し、若手および初級エンジニア向けに、分析・設計モデリング開発にチャレンジする機会を提供しています。

業務での開発は、ほとんどの場合がすでに形になっているものに手を加えるだけの「保守作業」の場合が多いのですが、ETロボコンは、一から設計し、実装、テストという開発工程の一連の流れを、約半年で行うことになります。

学校でソフトウェア開発について勉強している人や、製造業やIT企業に就職した人など、これから"ものづくり"をしていく人がシステム開発の一連の流れを体験することができます。



モデルはソフトウェアの「設計図」

ソフトウェアは建築やメカのように目に見えて触れられるものではありません。そのため、ソフトウェアを見える化し、レビューや事前検証、シミュレーションなどを通じて早く 品質良く作り上げる必要があります。

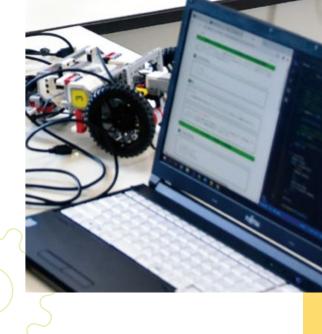
モデルはソフトウェアを見える化する設計図です。ソフトウェアは、複雑だったり規模が 大きいほどモデルが重要になります。また、多くのシステム開発の現場では、モデルが 書ける人財を必要としています。

ETロボコンでは、モデルに重点を置き、参加チームにはモデルの提出を求めています。

提出されたモデルは「ソフトウェアの内容を正しく表現できているか」、「課題の有効な 解き方を示すモデルになっているか」等の審査により、採点されます。







2002年からスタート

ETロボコンの歴史

2002年に「UMLロボットコンテスト」として始まり、2005年から「ETロボコン」と名称を変更し、 今年で24回目の開催となります。

沿革

2002年 UMLロボコンとして登場 走行体:RCX

2005年 ETロボコンに名称変更

2009年 走行体:RCX、NXT

2010年 走行体:NXT

2013年 アーキテクト部門新設

→新しいアイディアを披露するためのアーキテクト部門が登場 これまでの競技とは異なり、ライントレースはなし。チーム自

身で進行しパフォーマンスを披露する形となる 2014年 デベロッパー部門アドバンストクラス新設

→デベロッパー部門を初級者向けと上級者向けの2クラスに分けた

2015年 走行体: NXT、EV3

イノベーター部門新設(アーキテクト部門は廃止)

2016年 走行体: EV3 アドバンストクラスで「カラーセンサー」を使って、

課題を攻略する難所が登場

2017年 ガレッジニア部門新設(イノベーター部門は廃止)

2018年 アドバンストクラスに「AI」を使って攻略する難所が登場

2019年 LコースとRコースをそれぞれ1回ずつ走行し、 それぞれのリザルトタイムのいずれか小さい方により

順位を決定する方式に変更

2020年 入門者向けのエントリークラス新設(ガレッジニア部門は 廃止)全プログラムオンライン開催、シミュレータ競技会

2021年 20周年を迎える。2020年同様、全プログラムオンライン 開催、シミュレータ競技会を実施

2022年 3年ぶりにリアル会場での競技会を実施。

走行体: HackSPi (SPIKEプライム) 登場 **2023年** シミュレータ部門とフィジカル部門を設置。 DXを推し

進める人材を育成することを目標に掲げる。

2025年 新走行体: Hack SPidachsにより、画像処理やネットワークなど、DX時代に必要な技術要素が加わった。

4 ETDボコン2025

「学びのトランスフォーメーション」を体感

新しい教育ロボットコンテスト

シミュレータでロボットを動かす

2019年度までは、リアル環境であるロボット(EV3)にプログラミングする開 発環境が存在していましたが、シミュレータ用にプログラミングできる開発 環境がありませんでした。そこで、2020年度から同じプログラムを両方の環 境で開発できるようにしたのです。

ロボット(EV3)用に作ったプログラムをそのままシミュレータ上に持ってきて 動かすことが可能になりました。

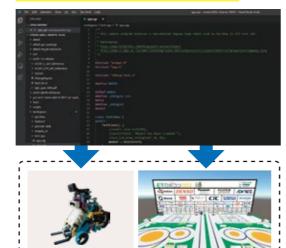
とはいえ、実機とシミュレータの両方で同じように動作させるには、地道な調 整の繰り返しが必要でした。たとえば、「ロボットを10センチ前進させる」と いう単純な動作ひとつでも、実機のセンサ値や重量、コースの寸法などを正 確に測定し、そのデータをシミュレータ上に再現する必要があります。シミュ レータ上で実機と同じ動きができるか何度も検証し、シミュレータの動作を 実機に近づけていきました。

※シミュレータは、実機の動きを再現するための仮想環境であり、シミュレータ上で作成したプログ ラムがそのまま実機を動かすものではありません。

シミュレータで練習(試走)する

練習する環境も大きく変わりました。まず、参加者には「練習用コース環境」を 提供することで、自分の好きな時間に、好きな場所で練習ができるようになり ました。次にエントリークラスの「本番用コース環境」(試走会)では、試走に必 要な一連の作業を人の手を介さずに実行できる「自動試走会システム」を実 行委員会が開発しました。これは、参加者とETロボコン実行委員会が試走会 に必要な手間やコストを抑えることに大きく貢献しています。

プログラム(ソフトウエア開発環境)



2つの環境で実行することが可能

試走管理システム



プログラムを提出すると自動的に受付 が行われしばらく待つと「走行結果」が 仮却される

リアル環境



リアルとシミュレータによる学びの提供

シミュレータという新しい技術が重要であることは過去5年の開催で認知さ れたと言っても過言ではありません。ただし、従来のコンテストで学ぶことが できた「リアルの体験」も同じく重要だという意見を非常に多くいただきま した。その理由は、組込み技術はシミュレータ上で完結することはなく、最終 的には製品への落とし込みが不可欠であり、現実世界ならではの考慮すべ き点も学んでほしいという、エンジニアの「飽くなき探求心」から生まれた意 見でした。

ETロボコンでは、この「リアル競技」と「シミュレータ」を兼ねそろえたコンテ ストを実現しています。

現実世界では、最終的に製品への 落とし込みが必要不可欠



X シミュレータ

更なる「学びの場」を提供する

2025年度ETロボコンの走行体

フィジカル部門のプライマリークラスとアドバンストクラスにおいては、2022年より利用し始めたHackSPiを使用し、 シミュレータ部門のエントリークラスではHackEVの走行体を使用して競技を実施します。

★HackSPi dachs

HackSPiは、レゴ®エデュケーションSPIKE™プライムをベースに、 Raspberry Pi 4を搭載した走行体です。

リアル環境

USBカメラ

画像を取得します 距離センサ

走行体正面から対向する 物体までの距離を取得します

SPIKEプライムラージハブ

内蔵しているジャイロセンサで 走行体の回転挙動を取得します

アーム

PETボトルを持ったり 動かすことができます

カラーセンサ

コース表面色を取得します

サイズ 全幅:約13cm 全長:約30cm 全高:約23cm 重さ:約1,100グラム

おおよそのサイズ感としては、 ティッシュボックスを縦に2つ重ねたくらいで、 重さは1Lペットボトル1本程度です。

フォースセンサ

スタート操作に使います

Raspberry Pi 4

走行体を制御する プログラムを実行します

車輪

二つの車輪で走行体を前後 左右に走行させます

★HackEV

シミュレータ環境

HackEVは、教育版レゴ®マインドストーム®EV3をベースに組み立てた走行体です。 外観はEV3ですが、SPIKEプライムを模擬します。

走行体の角速度取得

ジャイロセンサを模擬し、 走行体の回転挙動を取得します

車輪(左右2つ)

二つの車輪で走行体を 前後・左右に走行させます



タッチボタン

フォースセンサを模擬し、 スタート操作に使います

対向物体までの距離取得

距離センサを模擬し、走行体正面から 対向する物体までの距離を取得します

コース表面色取得

カラーセンサを模擬し、 コース面や近接している オブジェクト表面の色を取得します

アーム

ブロックを持ったり、 動かすのに使います

6 **ETロボコン2025**

エントリークラス

これからソフトウェア開発に携わりたい方

シミュレータ部門

■ 参加対象者

これからソフトウェア開発に携わる人に、具体的な題材をとおして 開発体験を提供するクラスです。

- ●プログラミングを学ぶ
- ●モデリングとは何かを知る
- ●プログラミングを教える
- ●ソフトウェアの開発を発注する

■ リザルトタイムの計算例

	走行 タイム(秒)	走行	ボ	ーナス	リザルト		
	タイム(秒)	ポイント	М	L	В	G	タイム
例1	30.0	0	1	5	25	10	41.00
例2	18.0	12	1	5	2	-	20.00

走行ポイント= $max[MP-(\frac{t}{LT}\times MP), 0]$ MP: 30

LT : 30

t : 走行タイム(単位:秒)

ボーナスポイント
中間ゲート通過 1
LAPゲート通過(L) 5
LAPゲート通過(L) -30
キャリーブロック移動(B) 1
スマートキャリー 接得した
パラディングリ(B) ボーナスポイント分
ゴール(G) 4
ゴールエリア内停止(G) 6

■ 競技方法

黒線で描かれたコースをトレースしながら、自律走行してリザルトポイントを競います。Lコース、Rコースそれぞれ1回ずつ走行し、最も高いリザルトポイントがそのチームの競技結果となります。 (リザルトポイント = 走行ポイント + ボーナスポイント)

①LAPゲートまでのタイムが走行タイム

スタートラインからタッチセンサ押下とともにスタートし、中間ゲート、LAPゲートの順に通過します。走行タイムから走行ポイントを算出します。

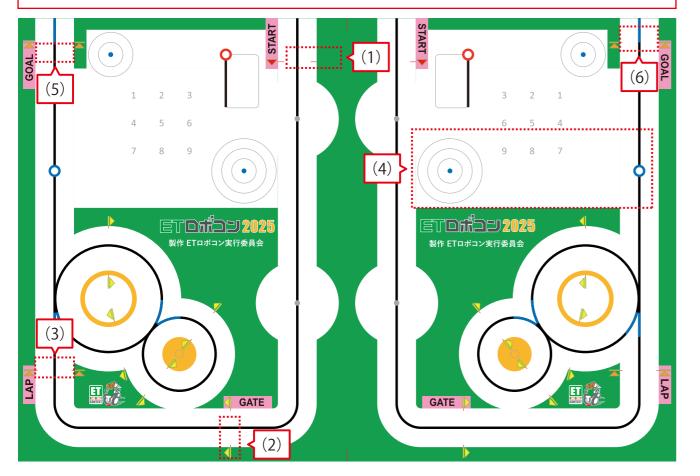
- ②中間ゲート通過、LAPゲート通過、スマートキャリー、 ゴール、ゴールエリア内停止でボーナスポイントを 獲得
- ③走行ポイントにボーナスポイントを加算して、 リザルトポイントを決定
- ※LAPゲート到達成立前に、コースから落下したときは、走行タイムを120秒 とします。
- ※120秒を経過した時点で、競技は終了となります。
- ※走行体がポールに接触した場合は、LAPゲート通過は獲得できず、LAPゲート接触の-30ポイントとなる。

コース

エントリークラスで使用するコースを下の図で説明します。

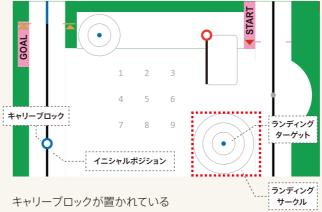
コースサイズ 約3,640mm×約5,460mm

(1)スタートライン (2)中間ゲート (3)LAPゲート (4)スマートキャリー (5)ゴールライン (6)ゴールエリア



BONUS スマートキャリー

イニシャルポジションに置かれた キャリーブロックを ランディングターゲットに運搬することで ボーナスポイントを獲得することができます。 コース図(4)



最も内側の円のボーナスポイントを獲得。 青色の中心点に接触できた場合は ランディングターゲット一部接触となります。



nポイントランディング

キャリーボトルの底面の 状態 (線を含む) により ボーナスポイントが獲得。 なお、より内側の円の ボーナスポイントが採用 される。

の底面がーゲットの

大円のnポイントランディング成立 中円のnポイントランディング成立 小円のnポイントランディング成立

キャリーボトルの底面が ランディングターゲットの 一部に触れている

•

ランディングターゲットの 一部に接触のnポイント ランディング成立

n ポイントランディング(いずれかが成立)					
n ポイントランディング(大円)	4				
n ポイントランディング (中円)	8				
n ポイントランディング (小円)	12				
ランディングターゲット一部接触	20				

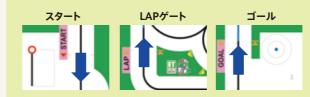
ETロボコン豆知識①

中間ゲートとその他のゲートの違い!

走行体は、スタートラインを通過した後、中間ゲートを通過し、 LAPゲートを目指して走行します。

、 スタートライン、LAPゲート、ゴールライン

走行体の一部でもラインにかかれば通過と判定されます。LAP ゲート通過成立後、ゴールラインを通過するとゴール成立のボーナスポイントが獲得できます。なお、LAPゲートを通過する際に該当ゲートの両端にあるポールと接触した場合は通過は成立しません。



中間ゲート

走行体の全体が矢印の示す方向に ゲートラインを通過することで中間 ゲート通過が成立し、ボーナスポイン トを獲得することができます。ただし、 通過する際に該当ゲートの両端にあ るポールと接触した場合は通過は成立しません。

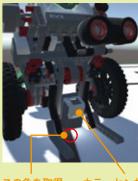


通過方向

ETロボコン豆知識②

走行体はなぜ黒線に沿って走れるの?

走行体には、コースの表面色を取得することができるカラーセンサが搭載されています。このセンサによって、コース上の色を取得し、黒線上にいるのか、白色のエリアにいるのかが判別できます。



ここの色を取得 カラーセンサ

例えば、カラーセンサから取得した結果が白なら右に、黒なら左に走行体を曲げるように進めば、黒線の左側を沿って走らせることができます。カクカク進むチームもあれば、滑らかに進むチームもあるので見比べてみましょう!



8 **ETDボ**コン<mark>2025</mark>

プライマリークラス

技術の基礎を学び、スキルを磨く

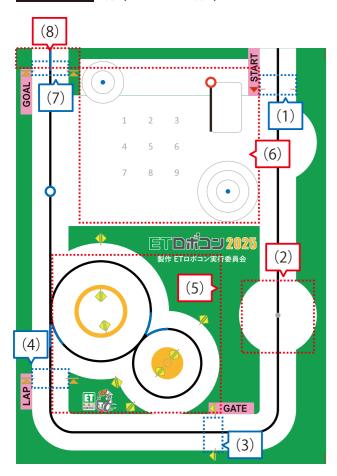
■ 参加対象者

組み込みシステム開発・学習の初級者を対象とし、モデリングを 用いたシステム開発技術の基礎を学びチャレンジする機会を提 供するクラスです。

- ●モデリングの学習者で、具体的な題材への適用を通じて スキルを向上させたい人
- ●システム開発におけるモデリングの重要性について、 具体的な題材を通じて理解し身につけたい人
- ●ETロボコン参加経験が過去3回未満である モデリング学習者

フィジカル部門では同じコースを使用しますが、 競技内容の一部が異なります。 下の図では、プライマリークラスの説明となります。

コースサイズ 約3,640mm×約5,460mm



(1)スタートライン (2)ラインオブスタクル (3)中間ゲート (4)LAPゲート (6)スマートキャリー (5)ダブルループ

(8)ゴールエリア

■ 競技方法

黒線で描かれたコースをトレースしながら、自立走行してリザルト ポイントを競います。Lコース、Rコースそれぞれ1回ずつ走行し、 最も高いリザルトポイントがそのチームの競技結果となります。

①走行タイムは、スタート合図からLAPゲート到達が成立する までの時間を計測したもの

②走行タイムをもとに 走行ポイントを算出

走行ポイント= $max[MP-(\frac{t}{LT}\times MP), 0]$ MP:35 LT : 35 t : 走行タイム(単位:秒)

- ③③中間ゲート通過、LAPゲート通過、ダブルループ、スマート キャリー、ゴール、ゴールエリア内停止、でボーナスポイント
- ④走行ポイントとボーナスポイントを足して、リザルトポイン トを決定

■ リザルトタイムの計算例

	走行ポイント	ボーナスポイント	リザルトポイント
例1	10ポイント	20ポイント	30ポイント
例2	0ポイント	32ポイント	32ポイント

※LAPゲート到達成立前に、コースから落下したときは、走行タイムを120秒とします。

※120秒を経過した時点で、競技は終了とします。

※ゴールラインを通過すると、ボーナスポイントとして5ポイント獲得できます。

■ 審査·総合評価

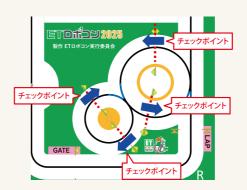
プライマリークラスの審査課題は、次のページで紹介する、2つの競技課題 のうち1つの課題を選択し、攻略するために必要な内容を検討し、その結果 をモデル内に記述することです。実行委員会内でそのモデルを審査基準と 照らし合わせて評価し、各大会におけるランクを付与します。大会当日の競 技成績と事前のモデル審査結果を基に、総合評価が行われ、総合順位を決 定します。

カテゴリ	内容	項目	審査基準
表現	モデル内容の正し	正確性	採用した表記法に従っているか?
	い・分かりやすい記載	理解性	理解を助けるためのモデルの概要が示されているか? モデルをわかり易く伝えることができているか?
	選択した競技課題 を実現する構成・方 法の記載	機能	選択した競技課題を実現するために、走行体に搭載する機能、および、それを実現するための仕様が記述されているか?
		構造	機能を実現するために必要な要素が記述されているか?
機能実現		振舞い	定義された要素を使って、どのように機能を実現するかがシーケンス図とステートマシン図の両方で適切に記述されているか?
		一貫性	機能、構造、振舞いの各項目で記述された 内容が一貫しており矛盾はないか?
工夫点	選択した競技課題 を実現するために、 性能や信頼性を向 上させる工夫	表現	検討された工夫点について、その必要性や効果の主張に十分な記述内容となっているか? 記述内容は論理的に展開されているか? 図、絵を効果的に用いているか?
		工夫点の 効果	示されている工夫は性能、信頼性、安全性などの向上効果が期待できるか? 他チームにも有用か?

※審査規約、競技規約はETロボコンホームページに公開しています。

ダブルループ

規定方向からチェックポイントのゲートラインを通過すると 「チェックポイント通過」が成立します。ボーナスポイントは 1本ごとに3ポイント獲得できます。

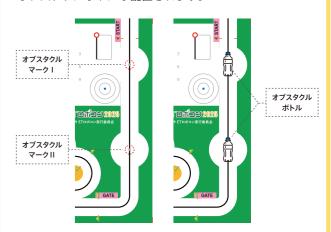


■ ボーナスポイント

成立	獲得ポイント	補足事項
チェックポイント通過	3ポイント/本	最大12ポイント

ラインオブスタクルに関して

スタートゲートからLAPゲートに向かう間に、 オブスタクルボトルが配置されます。 プライマリークラスでは、オブスタクルマーク2にのみ オブスタクルボトルが配置されます。



BONUS スマートキャリー

配置されたキャリーボトルをランディングターゲットにラン ディングさせるゲームです。

キャリーボトル1はランディングターゲット1に、キャリーボ トル2は、ランディングターゲット2ヘランディングさせるこ とでボーナスポイントを獲得することができます。

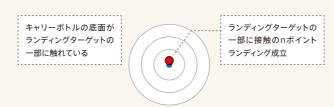
なお、それぞれのランディング時に、キャリーゲート※を通過 させることで、更にボーナスポイントを獲得することができ

※キャリーゲートの配置パターンは、地区大会当日の試走前に公開されます。CS大会では 配置パターンが変更となる場合があります。

nポイントランディング

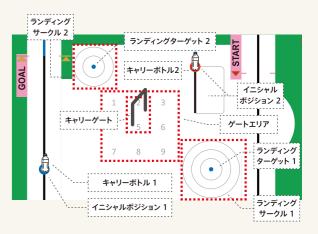
キャリーボトルの底面の 状態(線を含む)により ボーナスポイントが獲得。 なお、より内側の円の ボーナスポイントが採用 される。





エクセレントランディング





■ ボーナスポイント

	成立	獲得ポイント	補足事項					
ラン	ディングターゲット1	-	-					
	nポイントランディング							
ラ	大円	1ポイント						
ランディング	中円	3ポイント	いずれかが					
イン	小円	5ポイント	成立					
グ	ランディングターゲット1一部接触	8ポイント						
	エクセレントランディング	10ポイント						
スマ	?ートランディング	2ポイント	%1					
++	リーゲート通過	3ポイント						
ラン	ディングターゲット2	-	-					
	nポイントランディング							
ラ	中円	2ポイント						
ンデ	小円	4ポイント	いずれかが					
ランディング	ランディングターゲット2一部接触	5ポイント	成立					
グ	エクセレントランディング	8ポイント						
スマ	?ートランディング	2ポイント	%1					
++	リーゲート通過	3ポイント						

※1ランディングでポイントがついた場合にのみ加算される。

(7)ゴールライン

アドバンストクラス

技術を応用できるスキルを磨く

■ 参加対象者

プライマリークラスの経験者及び組込みシステム開発における 応用学習者を対象とし、より高度な開発課題へモデリング技術 を応用できるスキルを磨く機会を提供するクラスです。

- ●複合システムや大規模システムの開発に対し、 モデリング技術を応用するスキルを向上させたい人
- ●設計工程だけでなく、 システム開発工程の幅広い範囲における 様々なモデリング技術を身につけたい人

■ 審查·総合評価

アドバンストクラスの審査課題は、競技課題を攻略するために必要な内容を下表(カテゴリ)の観点で検討し、その結果をモデル内に記述することです。実行委員会内でそのモデルを評価し、各大会におけるランクを付与します。大会当日の競技成績と事前のモデル審査結果を基に、総合評価が行われ、総合順位を決定します。

カテゴリ	内容	項目	審査基準
要求	選択した課題に対する開発を達成するために必要な機能および機能に付随する品	妥当性	選択した課題に対する開発の目標と、それを 実現するために必要な機能、および機能に付 随する品質や制約などの要求が十分に検討さ れているか? 品質の検討は複数の側面から なされているか?
	質や制約の検討	トレーサ ビリティ	記述内容が、段階的かつ適切な分解により追跡可能になっているか?
づく 体の	要求や制約に基 づくシステム全 体の構造および 動作の分析	対象 システムの 分析と 範囲定義	対象システムと外部の関係、対象システムを 構成するサブシステム間の関係が示されているか?要求や制約に基づきサブシステムの役割と、それに従ったI/Fが定義されているか?
全体の 分析		サブシステム による 機能実現	定義したサブシステム間のI/Fに基づき、サブシステム間の振舞いにより重要なユースケースが実現される様子を示しているか? ユースケースの実現のため、サブシステムが自身の役割を満たす様子を示しているか?
元に要求を実する各シスラ	システム分析を 元に要求を実現 する各システム の構造と振舞い の設計	アーキテクチャ	要求やシステム分析結果から、サブシステムを 設計する上で主要な検討すべき事項が抽出されているか? それに基づき、サブシステムの 主なソフトウェアの構成更素とレドが定義され ているか?定義したアーキテクチャにより、重 要なユースケースが実現できるか?
		構造・振舞い	アーキテクチャを構成するソフトウェアの構造・振舞いが示されているか?
	要求で定義した のの制制を を 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	表現	検討された制御戦略と要素技術について、その 必要性や効果の主張に十分な記述内容となっ ているか? 記述内容は論理的に展開されて いるか? 図、絵を効果的に用いているか?
制御		制御戦略	定義された要素技術を使って、必要な機能をどのように実現しているかが記述されているか?
		要素技術	必要な機能を実現する上で性能、信頼性、安全性などの向上効果が期待できるか?
総合	モデルの概要記 載およびトレー サビリティ確保	概要	アプストラクトページにより、モデル全体の概要を適切に説明できているか?
710 LI	, C / / I DE /K	トレーサ ビリティ	要求・システム分析・各システムの設計は双方向に追跡可能か?

※審査規約より抜粋

※審査規約、競技規約はETロボコンホームページに公開しています。

■ 競技方法

黒線で描かれたコースをトレースしながら、自律走行してリザルトポイントを競います。Lコース、Rコースそれぞれ1回ずつ走行し、最も高いリザルトポイントがそのチームの競技結果となります。

①走行タイムは、 スタート合図から LAPゲート到達が 成立するまで時間を 計測したもの

走行ポイント= $max\Big[MP-\Big(\frac{t}{LT}\times MP\Big),0\Big]$ MP: 35 LT : 35 t : 走行タイム(単位:秒)

- ②走行タイムをもとに走行ポイントを算出
- ③中間ゲート通過、LAPゲート通過、ダブルループ、ロボコンスナップ、スマートキャリー、ゴール、ゴールエリア内停止でボーナスポイントを獲得
- ④走行ポイントとボーナスポイントを足して、リザルトポイントを決定

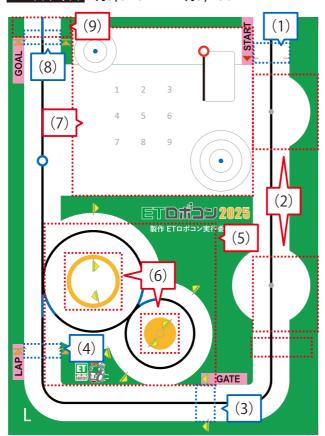
※ゴールゲート通過前にコースから落下したときは、走行タイムを120秒とします。 ※120秒を経過した時点で、競技は終了します。

※「ラインオブスタクル」、「ダブルループ」、「スマートキャリー」は、プライマリークラスと共通ですが、難易度に関しては異なります。違いを次のページで説明します。

(コース)

フィジカル部門では同じコースを使用しますが、競技内容に違いがあります。下の図では、アドバンストクラスの説明となります。

コースサイズ 約3,640mm×約5,460mm



(1) スタートライン (2) ラインオブスタクル (3) 中間ゲート

(4) LAPゲート (5) ダブルループ (7) スマートキャリー (8) ゴールライン (6) ロボコンスナップ (9) ゴールエリア

ロボコンスナップ

ロボコンスナップは、走行体で配置エリアに配置された人形(ミニフィグ) およびプラレールを撮影し、競技システムにアップロードすることでボーナスポイントを獲得することができます。

ロボコンスナップには、「オーケーショット」、「グッドショット」、「エクセレントショット」があり、各々の条件を満たしたときにボーナスポイントが与えられます。

でプラン2025 配置エリアB 製作 ETロボコン実行委員会 配置エリアA GATE

■ ボーナスポイント

撮影対象	成立	獲得ポイント	補足事項
ミニフィグ	オーケーショット	5ポイント	いずれかが成立
= 717	グッドショット	10ポイント	ርነ 9 ብር/ነ////አዲጥ
風景撮影	オーケーショット	2ポイント	いずれかが成立
興京 掫彩	グッドショット	5ポイント	ርነ 9 ብር/ነ////አዲጥ
プラレール撮影	オーケーショット	5ポイント	いずれかが成立
ノフレール版彩	グッドショット	10ポイント	ር፣ 9 ፈር/ነ//ነ/አርላ
エクセレン	ノトショット	5ポイント	全てグッドショットの場合のみ加算される

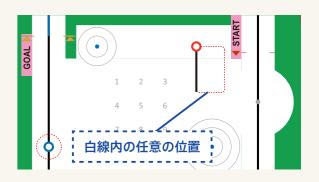
BONUS スマートキャリー

アドバンストクラスにおけるスマートキャリーでは、キャリーボトル2のイニシャルポジションは、白枠内の任意の場所に設置されます。キャリーゲートの配置パターンは、競技のターン毎にスタート準備時に決定されます。CS大会では配置パターンが変更となる場合があります。

■ ボーナスポイント

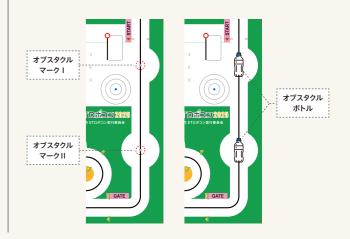
成立 獲得ポイント 補足事								
	100	受付小1ノト	補足事項					
	ランディングターゲット1	-						
	nポイントランディング	-						
ラ	大円	1ポイント						
ンデ	中円	3ポイント	いずれかが					
ランディング	小円	5ポイント	成立					
グ	ランディングターゲット1一部接触	8ポイント						
	エクセレントランディング	10ポイント						
	スマートランディング	3ポイント	%1					
	キャリーゲート通過	3ポイント						
	ランディングターゲット2	-						
	キャリーボトル移動	2ポイント						
_	n ポイントランディング	-						
フン	中円	4ポイント						
ディ	小円	6ポイント	いずれかが					
ランディング	ランディングターゲット2一部接触	8ポイント	成立					
.,	エクセレントランディング	10ポイント						
	スマートランディング	4ポイント	%1					
	キャリーゲート通過	3ポイント						

※1 ランディングでポイントがついた場合にのみ加算される。



BONUS ラインオブスタクル

アドバンストクラスにおけるラインオブスタクルでは、オブスタクルマーク1およびオブスタクルマーク2にオブスタクルボトルをそれぞれ設置します。



12 **ETDボコン2025** 13

sponsor's information sponsor's information

















モビリティの未来を、共に創る。





16 **ETDボコン2025**



地区大会開催日

9/21 📵



10/19 📵



■カテゴリー別







2025年は初めての札幌開催

しかも…全国制覇を成し遂げた伝説のチームChampagne Fight を生んだ、リコーITソリュー ションズが会場です。JR札幌駅徒歩3分のすぐ近くですので、多くの方々の来場と応援をお願い いたします。

会場:札幌市北区北7条西4丁目 日本生命 札幌北ロビル

2024年地区大会の記念写真 会場:公立はこだて未来大学[函館市] 2025年の主な活動 5月17日(土) 技術教育 1 + フォロー会 6月14日(土) 技術教育 2 +フォロー会 OSC Hokkaido ブース出展 7月 5日(土) 試走会 1 +モデル相談会 7月12日(土)

9月 6日(日) 試走会 2



ETロボコン2025

"つなぐ力"で創れ、

未来の"あたりまえ"を。

デジタル社会をリードする

参加チーム情報 全10地区

株式会社リンクレア

Frontier Spirit

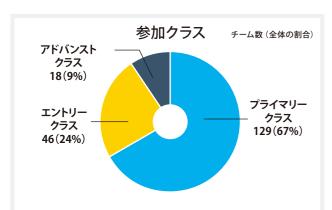
htistmi

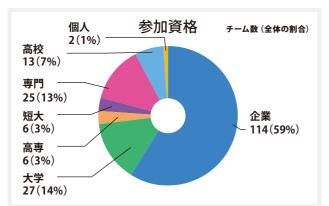
共に、未だ見ぬ世界へ デジタルの力で社会をつなぐ

> 価値共創パートナー LINCREA

[本社・品川オフィス]〒108-0075東京都港区港南2丁目16番3号品川グランドセントラルタワー

TEL: 03-6821-5111(代) URL: https://www.lincrea.co.jp/ [拠点]名古屋オフィス・関西オフィス・九州オフィス・表参道 Base





	全国	北海道	東北	東京·北関東	南関東	東海	関西·北陸	中四国	九州北	力.州南	沖縄
企業	114	3	3	37	26	11	24	4	5	0	1
大学	27	3	5	3	4	2	1	1	3	1	4
短大	6	0	1	1	0	1	0	1	0	0	2
専門	25	2	9	3	2	2	3	1	1	2	0
高専	6	0	2	0	0	0	0	2	0	2	0
高校	13	0	0	0	0	5	1	1	4	0	2
個人	2	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
合計	193	8	20	45	32	22	29	10	13	5	9

北海道	8	東京都	26	滋賀県	0	香川県	1
青森県	9	神奈川県	32	京都府	4	愛媛県	1
岩手県	7	新潟県	1	大阪府	17	高知県	0
宮城県	2	富山県	0	兵庫県	7	福岡県	10
秋田県	2	石川県	0	奈良県	0	佐賀県	0
山形県	0	福井県	0	和歌山県	1	長崎県	3
福島県	0	山梨県	0	烏取県	0	熊本県	0
茨城県	2	長野県	2	島根県	1	大分県	0
栃木県	2	岐阜県	0	岡山県	1	宮崎県	3
群馬県	1	静岡県	6	広島県	4	鹿児島県	2
埼玉県	10	愛知県	15	山口県	2	沖縄県	9
千葉県	1	三重県	1	徳島県	0	海外	0
						合 計	193

東北地区

青森·岩手·宮城· 秋田·山形·福島

地区大会開催日

9/200

エントリークラス大会開催日

10/19 📵



■カテゴリー別 ・短大・専門







株式会社イーアールアイ

今年もいわて県民情報交流センター7階「アイーナホー ル」で東北地区大会が開催されます。

地区として18年目を迎える今年は、計20チームが参加 します。各チームCS大会を目指し、東北地区大会に臨 みます。

今年も応援よろしくお願いします。

2025年の主な地区活動

5/24(土)技術教育1

6/21(土)技術教育 2

7/19(土)試走会1

8/23(土)試走会2

9/6(土)地区独自試走会(南東北)

9/13(土)地区独自試走会(北東北)



18 ETDボコン2025

茨城·栃木·群馬·埼玉·千葉 東京·新潟·山梨·長野

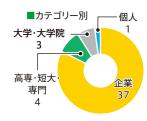
地区大会開催日

9/14 📵

10/19 📵









PANDUIT © PROJECT



2025年9月14日(日) ETロボコン東京・北関東地区 ロボコンタイムズ













東海地区

岐阜·静岡·愛知·三重

― アドバンスト

個人

地区大会開催日

■クラス別 エントリー

■カテゴリー別

大学·大学院

高専·短大·専門





東海地区参加チームの皆様 8月3日 浜松職業能力開発短期大学校にて



南関東地区

神奈川

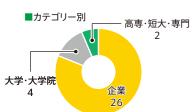
地区大会開催日

9/28 🗉

エントリークラス大会開催日

10/19 📵



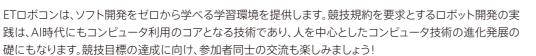


CEC 株式会社シーイーシー

ZUKEN







南関東地区大会実行委員長 杉浦英樹

南関東地区は、独自イベントがたくさん。他地区の方も参加できるものがあります。



南関東独自イベント

・モデリングスペシャルセミナー ・ビーチフラッグレース

はじめての技術教育 ・モデル事例研究会











昨年まで地区大会特別イベン トとして開催していたゼロヨン 最速王決定戦は, 今年, ビーチ フラッグレースとして生まれ変 わります!

関西・ 北陸地区

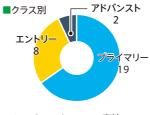
富山·石川·福井·滋賀·京都· 大阪·兵庫·奈良·和歌山

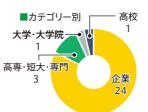
地区大会開催日

9/13 😑

エントリークラス大会開催日

10/19





NDS 株式会社大阪エヌデーエス



ETロボコン2025 地区大会











※パンフレット掲載に賛同いただき、写真を提出していただいたチームだけ掲載しています。

中四国地区

鳥取·島根·岡山·広島·山口· 徳島·香川·愛媛·高知

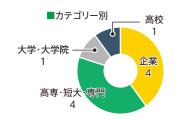
地区大会開催日

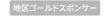
9/14 📵















(2025年度の地区活動

05.25(土) 春の独自勉強会&

技術教育1フォロー会

06.14(土) 技術教育2フォロー会

07.05(土) 夏の独自勉強会

07.26(土) 試走会1 08.23(土) 試走会2



夏の独自勉強会の様子

2024年九州北地区·南地区大会·競技

中四国地区は、中四国の「へそ」備後福山の福山城本丸(福山駅前徒歩一分)を中心に、業種や世代を超え た縦横の交流を通じて思考力をUPさせようと活動し、今年で15年目になります。

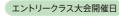
2011年のスタートからこれまで学生チームの参加が多い地区で、企業チームにも負けない結果を出して います。各チームCS大会を目指し、万全の準備で大会に臨みます。

皆様の応援よろしくお願いいたします。

沖縄地区

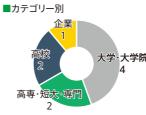
地区大会開催日

9/27 🕀



10/19 📵





株式会社 ヴィッツ沖縄
Witz Okinawa corporation



















九州北· 九州南地区

福岡·佐賀·長崎·熊本· 大分·宮崎·鹿児島

地区大会開催日

9/21 📵

10/19 📵



■カテゴリー別



ヘヘ/. マイナビ



2025年度九州地区(九州北・九州南地区合同)は全18チームです。学生チームが多い地区ですが、今年は企 業含めて新規参加も多く、好成績を目指し、設計にプログラムに英知を込めていますのでことしも九州地区 への応援よろしくお願いします.

「 公 加て / MAD」			
【参加チームMAP】	PSDGs Youth	LINQ若鷹軍団	
	SOROT☆SCSKQ	ニシツウ ロホ゛コン	
	RoboSight	ASOでGO	
	KERT-B3	ロボコミ6世	
	SELENE	九産 機械科	100
NiASET			
NiAS science			2123 100
可不ェin			The second secon
			The state of the s
	M	UO FACTORY	
		独り舞台	Carlo Carlo
		KatLab	
			P-03
		V	
		land the second	
		•	
	たまりんくる		
	僕とロボコン		

ETロボコンに参加しませんか?

ETロボコンは新しい技術に必要不可欠なプログラミング、設計技法(モデリング)、チーム開発で必要なコミュニケーションやチームビルディ ング、プロジェクトマネージメントを学べる機会を提供し、参加者と所属組織(企業、教育機関)の両者が「やりがい」と「成長」を実感できる、 世界的にも珍しいソフトウェア重視の教育コンテストです。来年度の人財育成に向けてそろそろ準備を始めませんか。

- ■参加資格:高校生以上
- ■チーム編成:2人以上のチーム参加
- ■想定参加者:

企業におけるソフトウェア開発技術教育としての参加

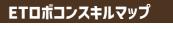
ソフトウェアエンジニア個人またはエンジニア同士での技術力向上へのチャレンジ 大学におけるソフトウェア・エンジニアリング教育としての参加

高校、高専、専門学校等における、コンピュータ、ソフトウェア技術教育としての参加 ETロボコンの実践により人材育成を推進しようとする行政、公共団体 参加実践をETロボコンの取材機会とするメディア

■参加費(税込):

企業	132,000円
大学、短大、専門、高専、個人	52,800円
短大(2年制以下の学科)、 専門(2年制以下の学科)、 高専(本科)、高校	26,400円

学業や仕事だけでは得ることができない 「成功体験」を体感





凡例:●レベル1 ●レベル2 ●レベル3

∖詳しくはこちら/



参加チーム一覧 全193チーム

ID	チーム名	参加 クラス	参加. 資格	所属	参加地区	地域
1	ガーベラ	Р	高校	デンソー工業学園	東	毎 愛知県安城市
2	べにだま	Р	高校	デンソー工業学園	東	毎 愛知県安城市
3	青大ロボコン研S	Ε	大学	青森大学ソフトウェア情報学部	東	比 青森県青森市
4	Jロボ	Α	企業	日本ウェブサービス株式会社	関西・北	陸 大阪府北区
5	SY002	Р	企業	株式会社ユタカ電子	東	毎 愛知県津島市
6	ABC25	Р	専門	秋田コアビジネスカレッジ 高度情報 システム科 ITスペシャリストコース	東	比 秋田県秋田市
7	Globalwayチーム	Р	企業	株式会社グローバルウェイ	東京・北関	東 東京都渋谷区
8	ISC_KT×トーセーシステムズ	Α	専門	学校法人 岩崎学園 情報科学専門学校/株式会社トーセーシステムズ	南関	東 神奈川県横浜市
9	emTechsTars☆′25	Р	企業	株式会社エンテックス	東京・北関	東 東京都千代田区
10	ミナミヤマRC	Р	大学	南山大学/日本システム開発株式会社	東	毎 愛知県名古屋市
11	もず	Р	企業	コマツ ICTシステム開発/FA開発センタ	南関	東 神奈川県平塚市
12	TSS名古屋	Р	企業	東京システムズ株式会社名古屋事業所	東	毎 愛知県名古屋市
13	星窮列車乗組員	Р	専門	学校法人SKK S.K.K.情報ビジネス専門学校	東	比 青森県弘前市
14	フライングターキー	Р	専門	学校法人SKKS.K.K.情報ビジネス専門学校	東	比 青森県弘前市
15	IT人工脳筋ANS	Р	専門	学校法人SKKS.K.K.情報ビジネス専門学校	東	比 青森県弘前市
16	浪岡厩舎	Р	専門	学校法人SKK S.K.K.情報ビジネス専門学校	東	比 青森県弘前市
17	Pathfinder	Р	専門	学校法人SKK S.K.K.情報ビジネス専門学校	東	比 青森県弘前市
18	湘南クリエイターズ	Р	企業	コマツ ICTシステム開発/ FA開発/DI開発センタ	南関	東 神奈川県平塚市
19	チームEYES	Р	企業	株式会社アイズ・ソフトウェア	東	毎 静岡県沼津市
20	HASEGAWA Soft Racers	Ε	企業	長谷川電機工業株式会社	関西・北	陸 兵庫県尼崎市
21	ベンチウォーマーズ	Р	企業	コマツ ICTシステム開発/ 電動化開発/FA開発センタ	南関	東 神奈川県平塚市
22	てなろぼ★ぷらいまりぃ	Р	企業	株式会社システナ大阪支社ロボット制御WG	中四国	国 愛媛県松山市
23	てなろぼ★いど♪	Α	企業	株式会社システナ大阪支社ロボット制御WG	関西・北	陸 大阪府大阪市
24	FUNCUSHIONZ	Р	企業	株式会社コーワメックス	東	毎 愛知県名古屋市
25	LIXIL名張	Ε	企業	株式会社LIXIL 名張工場 ドア製造課 工機保全係	東	毎 三重県名張市
26	PSDGs Youth	Р	企業	パナソニックシステムデザイン株式会社	九州	比 福岡県福岡市
27	TSS NUMAZU	Р	企業	東京システムズ株式会社沼津事業所	東	毎 静岡県沼津市
28	HERCULES	Р	企業	TDIプロダクトソリューション株式会社	南関東	東 神奈川県横浜市
29	うずまき	Е	個人	個人/株式会社アフレル	東京・北関	東 東京都渋谷区
30	ぺるそなふぁーすと	Р	企業	株式会社データープロセスサービス	南関東	東 神奈川県川崎市
	ヒット&ラン	Р	大学	八戸工業大学 工学部	東	比 青森県八戸市
	ジョリーデベロッパーズ			個人		毎 愛知県蒲郡市
	STEMASK			愛知県立愛知総合工科高等学校		
34	チームソーバル			ソーバル株式会社		
	北都ルナリス			北都システム株式会社		道 北海道札幌市
	東京システムズ盛岡	P		東京システムズ株式会社・盛岡事業所		
	まいど☆おーきに			株式会社大阪エヌデーエス		
	SOROT☆SCSKQ			SCSK九州株式会社		
	HELIOS			株式会社アドヴィックス		
	日立建機ヌシ組			日立建機株式会社		
	アニマートAJSーRCT			AJS株式会社		
	コードマッシャーズ			バルトソフトウェア株式会社		
	チワワ			株式会社エクスモーション		
	ファフ 図研2025 チームA					東 神奈川県横浜市
	図研2025 チームB					東 神奈川県横浜市
	図研2025 チームC			株式会社図研		
TU	エンベザウルス			エクシオ・デジタルソリューションズ株式会社		
	1 2: X:1: ////A	۲	止耒	エノノグ・ノ ノ ア ア ア ノコ ノ 人 体 八 左 仁	米示"北鬨	* 米尔即港区
49		D	Λ₩	烘ポ合サーノー・フィーシ	市方.小田	市 技工目批公士
49 50	チームTiC 浜ポリ	P P		株式会社ティー・アイ・シー 浜松職業能力開発短期大学校・電子情報技術科		

	参加 テー		7_	一見 土 リフ	ンフ	- A
₹−᠘	チーム名	参加 クラス	参加資格	所属	参加地区	地 域
53	Base-T	Ε	企業	株式会社てつでん 技術本部	関西・北陸	大阪府豊中市
54	StepLight	Р	企業	株式会社ステップワン	関西・北陸	兵庫県神戸市
55	AISAN FUTURE	Р	企業	愛三工業株式会社	東海	愛知県大府市
56	RoboSight	Р	企業	フォーサイトシステム株式会社	九州北	福岡県福岡市
57	ISC_hant×トーセーシステムズ	Α	専門	学校法人 岩崎学園 情報科学専門学校	南関東	神奈川県横浜市
58	&-Rabbi2	Р	大学	群馬大学情報学部情報学科/ 株式会社トーセーシステムズ	東京・北関東	群馬県前橋市
59	ニコロボ	Α	専門	日本工学院北海道専門学校「「スペシャリスト科	北海道	北海道登別市
60	学園ドカガチハッピーズ	Α	専門	日本工学院北海道専門学校情報処理科	北海道	北海道登別市
61	赤いバケツ17箱目	Р	大学	北海道情報大学	北海道	北海道江別市
62	野菜食べ隊	Р	大学	東北学院大学・情報学部・データサイエン ス学科/アルプスアルパイン株式会社	東北	宮城県仙台市
63	東海道デッドロック	Р	企業	株式会社オージス総研	関西・北陸	大阪府大阪市
64	鴨ノ橋	Р	専門	京都府立京都高等技術専門校システム設計科	関西・北陸	京都府京都市
65	カモガワ・ボンバーズ	Р	専門	京都府立京都高等技術専門校システム設計科	関西・北陸	京都府京都市
66	信大MDSElab	Р	大学	信州大学工学部電子情報システム工学科小形 研究室/セイコーエプソン株式会社	東京•北関東	長野県長野市
67	千鳥足	Р	企業	株式会社コア 関西カンパニー	関西・北陸	大阪府大阪市
68	塩辛ーズ	Α	大学	公立はこだて未来大学/株式会社マイナビEdge	北海道	北海道函館市
69	ミニマU.C.	Р	高専	宇部工業高等専門学校ETロボコン 同好会/TDCソフト株式会社	中四国	山口県宇部市
70	J-Tech team.OK_Discovery	Р	企業	株式会社ジェイテック 岡山オフィス	中四国	岡山県岡山市
71	新風NEO	Α	企業	株式会社ネオ	東海	愛知県名古屋市
72	G-MEN	Р	専門	MCL盛岡情報ビジネスデザイン専 門学校 総合システム工学科	東北	岩手県盛岡市
73	WASD	Р	専門	MCL盛岡情報ビジネス&デザイン専門学校高度 情報工学科/株式会社NS・コンピュータサービス	東北	岩手県盛岡市
74	risobot-v4	Р	企業	理想科学工業株式会社	東京・北関東	茨城県つくば市
75	ELBD Soft Design Youth	Р	企業	パナソニック株式会社エレクトリックワークス社	関西・北陸	大阪府門真市
76	CORE RUN	Ε	企業	株式会社アジルコア	東京・北関東	東京都渋谷区
77	チームODM	Ε	高校	盈進中学高等学校	中四国	広島県福山市
78	MSEスピードスター	Р	企業	株式会社NTTデータMSE西日本事業本部	関西・北陸	大阪府大阪市
79	TIIS-Mates	Р	企業	豊田自動織機 ITソリューションズ	東海	愛知県刈谷市
80	MSEスピードスター2	Ε	企業	株式会社NTTデータMSE西日本事業本部	関西・北陸	大阪府大阪市
81	ASOでGO	Р	専門	麻生情報ビジネス専門学校 AI & IoT分野	九州北	福岡県博多区
82	めるこ丸	Р	企業	三菱電機株式会社	南関東	神奈川県鎌倉市
83	ICTS初号機制作部	Ε	企業	株式会社SCREEN ICT ソフトウエア・応用制御システム部	関西・北陸	京都府京都市
84	KERT-B3	Р	大学	九州産業大学理工学部/株式会社マイナビEdge	九州北	福岡県福岡市
85	SELENE	Α	大学	九州産業大学 理工学部	九州北	福岡県福岡市
86	泡盛エンジンやで!	Р	企業	株式会社ヴィッツ沖縄	沖 縄	沖縄県那覇市
87	EMS-N ロボコン部	Р	企業	株式会社イーエムエス新潟	東京•北関東	新潟県新潟市
88	OSK 2 0 2 5 一新人A	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
89	OSK 2 0 2 5 一新人B	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
90	OSK 2 0 2 5 一新人D	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
91	OSK 2 0 2 5 一新人E	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
92	ちいコア	Р	専門	出雲コアカレッジ	中四国	島根県出雲市
93	チームTCU	Р	大学	東京都市大学	南関東	神奈川県横浜市
94	OSK 2 0 2 5 一新人G	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
95	OSK 2 0 2 5 一新人H	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
96	OSK 2 0 2 5 一新人I	Ε	企業	株式会社OKIソフトウェア	東京•北関東	埼玉県蕨市
97	株式会社イーエムエス	Р	企業	株式会社イーエムエス	東北	岩手県盛岡市
98	ネコヤナギ	Ε	高校	デンソー工業学園	東海	愛知県安城市
00	NiASET	Α	大学	長崎総合科学大学	九州北	長崎県長崎市
01	MS&ADモード2P・A	Р	企業	MS&ADグループ(三井住友海上火災保険、 あいおいニッセイ同和損保、MS&ADシステムズ)	東京•北関東	東京都新宿区
02	MS&AD T -F2P·B	Р	企業	MS&ADグループ(三井住友海上火災保険、 あいおいニッセイ同和損保、MS&ADシステムズ)	東京•北関東	東京都新宿区
103	MS&ADモード2P・C	Р	企業	MS&ADグループ(三井住友海上火災保険、 あいおいニッセイ同和損保、MS&ADシステムズ)	東京•北関東	東京都新宿区
-				めいめいニッセイ同和損保、MS&ADシステムス)	- IOPYN	

₹–¼ ID	チーム名	参加 クラス	参加資格	所属	参加地区		地	域
104	Verifier	Р	企業	株式会社ベリサーブモビリティ第八事業部	関西•:	北陸	大阪府	大阪市
105	KAIT EDTC	Р	大学	神奈川工科大学	南関	東	神奈川県	厚木市
106	スーパーロジスティクス	Р	短大	沖縄職業能力開発大学校•物流情報科	沖	縄	沖縄県	沖縄県
107	Hi- ν -長工速	Р	短大	長野県工科短期大学校知能情報システム学科	東京•北	潤東	長野県	上田市
108	MUO FACTORY	Ε	専門	都城コアカレッジ ICTエンジニア科	九州	南	宮崎県	都城市
109	独り舞台	Ε	専門	都城コアカレッジ ICTエンジニア科	九州	南	宮崎県	都城市
110	3anGears	Р	専門	静岡産業技術専門学校	東	海	静岡県	静岡市
111	NiAS science	Р	高校	長崎総合科学大学附属高等学校·科学技術部	九州	北	長崎県	長崎市
112	計測制御講座一70	Р	大学	防衛大学校 機械工学科	南関	東	神奈川県	横須賀市
113	関東能開大電子情報技術科	Р	大学	関東職業能力開発大学校電子情報技術科	東京・北	潤東	栃木県	小山市
114	ETフィールド	Р	高専	大島商船高等専門学校 電子機械工学科 /ひろしま自動車産学官連携推進会議	中四	国	山口県	大島郡
115	NSW_MC60	Е	企業	NSW株式会社・エンベデッドソリューション 事業本部モビリティ事業部CASEシステム部	東京・北	潤東	東京都	渋谷区
116	チームAIT	Р	大学	愛知工業大学	東	海	愛知県	豊田市
117	KatLab	Α	大学	宮崎大学/SCSK株式会社	九州	南	宮崎県	宮崎市
118	三代目こよこ屋	Р	企業	株式会社シーイーシー	南関	東	神奈川県	座間市
119	tadaima G9	Р	企業	情報技術開発株式会社	東京・北	関東	東京都	新宿区
120	Team:Genkai	Р	企業	株式会社ゼネテック	東京・北	潤東	東京都	新宿区
121	私と技術とロボッと	Р	高校	沖縄県立美来工科高等学校「「システム科	沖	縄	沖縄県	沖縄市
122	Hawks&Sharks	Р	企業	SCSKオートモーティブH&S株式会社開発部	東京・北	潤東	東京都	江東区
123	戦うファイターズ	Р	企業	リコーITソリューションズ株式会社 秋田事業所	東	北	秋田県	秋田市
124	TK217	Р	大学	関西大学総合情報学部総合情報学科	関西•:	北陸	大阪府	高槻市
125	とりかわ	Е	企業	株式会社CIC			神奈川県	
126	Yish	Е	高校	沖縄県立美来工科高等学校「「システム科	沖		沖縄県	
	CIC TRIBE	P	企業	株式会社CIC			神奈川県	
	ie-ryukyu	Р	大学	琉球大学工学部工学科知能情報コース/	沖		沖縄県	
	福山能開短大校2025号	Р	短大	SCSK株式会社 福山職業能力開発短期大学校/電子情報技術科	中四		広島県	
130	72	Р	企業	株式会社コア中四国カンパニー	中四	国国	広島県	広島市
131	ITS car	Α	企業	パナソニックITS株式会社	南関	東	神奈川県	
132	1 byTe-Size Avengers	Р	企業	パナソニックITS株式会社				
	ITS MaaS Attack!	E	企業	パナソニックITS株式会社				
134	Integrate Tech & Soul	Е		パナソニックITS株式会社				
	It's ☆ WITS	E		パナソニックITS株式会社				
	PRITS	E		パナソニックITS株式会社				
	SUMMITS	E		パナソニックITS株式会社				
138	ITS爆走連合	E		パナソニックITS株式会社				
	Fits	E		パナソニックITS株式会社				
	チーム・もの革	Р	企業	パナソニック株式会社エレクトリックワー				
	チーム・ライティング	r P	企業	パナソニック株式会社エレクトリック			大阪府	
	札幌ギアワークス	A		ワークス社 ライティング事業部 リコーITソリューションズ株式会社				
	横浜に行くために	Р	短大				岩手県	
	Teamジスクソフト空	A	心类	ジスクソフト株式会社			神奈川県	
	Teamジスクソフト一心	P	企業	ジスクソフト株式会社			神奈川県	
	Python lovers	A	大学				北海道	
	ヒロコンロボットMkIII	Р	八士 企業	<u> </u>			広島県	
	新松戸一丁目	P	企業	株式会社パトリオット			七葉県	
	可不工in	r E	正未 高校	長崎総合科学大学附属高等学校科学技術部			長崎県	
	リケエIII PCSEIT2	Р	高校 大学			_		
	PCSEI12 沖ポリTech	P P		四国職業能力開発大学校 独立行政法人高齡·障害·求職者雇用支援機構沖	ì-h		音川宗 沖縄県	
	沖示リiecn AC130		短大	編支部沖縄職業能力開発大学校電子情報技術科 アンリツ株式会社				
		Р	企業	-1-51.04	用医油		神奈川県	
	琉球大学ロボットサークル	Р	人子	琉球大学	/Ψ	神	沖縄県	中珙矶

₹-L ID	チーム名	参加 クラス	参加 資格	所属	参加地区	地 域
154	見本の森	Р	企業	株式会社リンクレア	関西・北陸	東京都港区
155	LINQ若鷹軍団	Р	企業	株式会社リンクレア	九州北	福岡県福岡市
156	ひたむきNewSE	Р	企業	株式会社リンクレア	東京·北関東	東京都港区
157	しん・ちいはや	Α	企業	富士フイルムビジネスイノベーション株式会社	南関東	神奈川県横浜市
158	たまりんくる	Р	高専	鹿児島工業高等専門学校情報工学科	九州南	鹿児島県霧島市
159	オキダイ	Ε	大学	沖縄大学	沖 縄	沖縄県那覇市
160	クレアロジック	Р	企業	株式会社リンクレア	東海	愛知県名古屋市
161	Monolith	Р	大学	岩手県立大学ソフトウェア情報学部 ソフトウェア情報学科	東北	岩手県滝沢市
162	電工部	Р	高専	八戸工業高等専門学校・産業システム工学科	東北	青森県八戸市
163	キタコンドリームズ	Р	専門	北上コンピュータ・アカデミー	東北	岩手県北上市
164	ISUcaffeinate	Р	大学	石巻専修大学・理工学部・情報電子 工学科/株式会社マイナビEdge	東北	宮城県石巻市
165	PE	Р	大学	関東学院大学/東京計器株式会社	南関東	神奈川県横浜市
166	Q	Р	高校	浜松学芸高等学校	東海	静岡県浜松市
167	日本工学院専門学校蒲田校	Р	専門	日本工学院専門学校蒲田校	東京・北関東	東京都大田区
168	ぎょざりん☆彡CITS	Р	企業	キヤノン Tソリューションズ株式 会社・エンベデッドシステム事業部	東京・北関東	栃木県宇都宮市
169	COMBINATIONS	Р	企業	キヤノン Tソリューションズ株式 会社・エンベデッドシステム事業部	南関東	神奈川県川崎市
170	超EMB☆宣伝部	Р	企業	キヤノン Tソリューションズ株式 会社・エンベデッドシステム事業部	南関東	神奈川県川崎市
171	中立starters	Р	企業	株式会社日立ソリューションズ・テクノロジー	東京・北関東	東京都立川市
172	フレッシュパンダ	Р	企業	株式会社日立ソリューションズ・テクノロジー	東京・北関東	東京都立川市
173	ちくちく突破	Р	企業	株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社	東京・北関東	東京都港区
174	TechnoSeekerSBS	Р	企業	株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社	関西・北陸	兵庫県神戸市
175	西工おくちゃん	Р	高校	兵庫県立西脇工業高等学校	関西・北陸	兵庫県西脇市
176	TechnoSeeker	Р	企業	株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社	関西・北陸	兵庫県神戸市
177	ロボコミ6世	Ε	高校	福岡工業大学附属城東高等学校	九州北	福岡県東区
178	veryHappy	Ε	企業	株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社	関西・北陸	大阪府大阪市
179	テクノぶりんティーポッド_4杯目	Ε	企業	株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社	関西・北陸	京都府京都市
180	沖国ロボロボ	Ε	大学	沖縄国際大学産業情報学部産業情報学科	沖 縄	沖縄県宜野湾市
181	FEC	Р	企業	フィガロ技研株式会社	関西・北陸	大阪府箕面市
182	SKASH	Ε		株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社		東京都港区
183	八戸スピリッツ	Р	高専	八戸工業高等専門学校/ 株式会社NS・コンピュータサービス	東北	青森県八戸市
				株式会社テクノプロテクノプロ・デザイン社		
				鹿児島工業高等専門学校		
				三菱電機ソフトウエア株式会社通信機事業所		
	NAGOMIX			静岡産業技術専門学校		
	•			神戸電子専門学校		
				株式会社OKIソフトウェア		
	OSK 2 0 2 5 一新人F			株式会社OKIソフトウェア		
				東京システムズ株式会社東京事業所		
				九州産業大学付属九州産業高等学校		
	ニシヅウ ロホ゛コン			株式会社システムニシッウ		
	JECJY1	Р		日本電子専門学校		
	jecjz1	E		日本電子専門学校・高度情報処理科		
196	生成愛	۲	企業	株式会社エクスモーション	果只•北関東	東 京都 品川区

24 **ETDボコン2025** 25



ETロボコン実行委員会 本部・実行委員長

株式会社ジェイテック 一般社団法人組込みシステム技術協会参与

星 光行

ETロボコンは今年で24年目を迎えました。全国9地区でリアル大会を開催し、初心者向けのエント リークラスは、実機を使わずに参加できるシミュレータ大会として実施します。

学生から社会人まで、幅広い年代や立場のチームが参加し、モデリングとソフトウェアの技術力を競う 貴重な場となっています。

今年はスタート直後の直線コース上に設置された2本のペットボトルを避ける必要があります。また、 アドバンストクラスでは、コース上の8の字ループ中央にあるミニフィグ(人形)とプラレールを撮影し、 その画像をアップロードするとボーナスポイントが加算される難所があり、画像認識やネットワーク 活用など、より高度な技術が求められます。

走行体はSPIKEとラズベリーパイを組み合わせたハイブリッド構成で、今年はタイヤが小さくなり、 設計や制御にも新たな工夫が必要です。

ETロボコンは、チーム開発やモデリングスキルの向上を重視しており、企業の研修や学校教育でも 高く評価されています。

優秀なチームは、11月にパシフィコ横浜で開催される「EdgeTech+展2025」と併催のチャンピオン シップ大会に出場し、日本一を目指して競います。

この活動を支えてくださるスポンサーの皆さまには、心より感謝申し上げます。スポンサーのご支援 なくして、ETロボコンの大会運営は成り立ちません。

また、土日や祝日を返上して運営を支えてくださっている、全国300名を超えるボランティアの実行 委員の皆さまにも、深く感謝いたします。



ETロボコン実行委員会 本部·審査委員長 ウーブン・バイ・トヨタ株式会社

高橋 寛之

現代社会を支える様々なシステムは、私たちの生活 をより豊かに、より便利にしてくれます。システムに 使われる技術の進化は目覚ましく、大規模化・複雑 化の波は止まることを知りません。このような時代 だからこそ、単に技術を追いかけるだけでなく、本 質を見極め、複雑な課題を解きほぐす力が、私たち エンジニアには求められます。

ETロボコンが20年以上にわたり提供してきたの は、まさにこの「本質を見極める力」を養うモデリン グという実践的な学びの場です。競技課題に対する アイデアをモデリングで可視化し、チームで共通認 識を築きながら開発を進める過程は、未来の社会 を支えるエンジニアに不可欠な思考力を育みます。 今年のETロボコンも、皆さんの学びのレベルに合 わせた3つのクラスを用意しました。この挑戦を通 じてモデリングを「使える武器」として身につけるこ とで、エンジニアとしての可能性をさらに広げるこ とができると確信しています。

複雑なシステム開発プロジェクトに携わるエンジニ アとして、ETロボコンで得た知識と経験は、目指す未 来への確かな一歩となるでしょう。モデリングを核と した学びが皆さんのキャリアを加速させ、社会に貢 献する力を育むことを心から期待しています。ETロ ボコンへの挑戦が、皆さんのエンジニアとしての未 来を輝かせる原動力となることを願っています。



ETロボコン実行委員会 本部·技術委員長 日本工学院北海道専門学校 引地 政征

本年度もETロボコンにご参加いただき、誠にあり がとうございます。

今年のテーマ「見る未来、動かす力、極めろ探究心」 のもと、全国各地から集う皆様と共に、技術を深め、 挑戦を楽しむ機会を共有できることを大変嬉しく 思います。

シミュレータ部門は、実機を使わずに参加できる形 式で、基礎技術を学びながらロボット開発の楽しさ を体験できる環境を提供しています。初学者の方に とっては、自らの力で「動かす」手応えを感じる絶好 の機会です。この経験を通じて、次のステップであ るフィジカル部門への挑戦にもつながることを期 待しています。

フィジカル部門では、実機ならではの設計・実装・制 御が求められます。今年度は、走行ライン上の障害 物回避やゲート認識と通過といった課題が追加さ れ、より柔軟な環境対応力が問われます。さらに、走 行体のタイヤが小型化され、搭載カメラも変更され たことで、安定走行や画像取得の手法に再検討が 必要となっています。技術的な工夫や検証の積み重 ねが、各チームの成果を大きく左右することになる

ETロボコンは、モデルベース開発を軸に、実践力と チームワークを育む貴重な場です。参加者の皆様 が試行錯誤を重ね、「探究心」を形にしていく姿を、 実行委員一同心より応援しています。

皆様の熱意と挑戦が、今年の大会をさらに充実し たものにしてくれることを期待しています。未知へ の挑戦を、どうぞ存分に楽しんでください。



ETロボコン実行委員会 本部・運営委員長

株式会社アフレル

櫻井 隆

エンジニアは、プロジェクトを段階的に整理し、順序 立てて進めることを好む傾向があります。それは、 論理的に物事を捉える姿勢や、リスクを最小限に抑 えたいという意識の表れでもあります。しかし、実際 の開発現場では、計画通りに進まないことが多く、 予想外の課題や想定を超える状況に直面するのは

だからこそ、重要なのは「経験から学ぶこと」一実 際に手を動かし、試行錯誤を重ねる中で得られる 気づきや成長です。そして、それを支えるのが、仲間 との対話や相互理解を深めるコミュニケーションの 力にほかなりません。

ETロボコンは、技術を競う場であると同時に、多様 な価値観や視点が交差する"学びの場"でもありま す。異なるバックグラウンドを持つメンバーと対話を 重ね、「伝える力」「受け取る力」を養うことができま す。なぜこの設計にしたのか、どんな意図を持って 取り組んだのか。それを言葉にして共有し、互いの 立場や思考を理解しながらチームとして最適解を 導く。そのプロセスこそが、エンジニアとしての「技 術力」に加えて、「信頼される力」や「協働する力」と いった、人としての総合的な力を育ててくれます。

今年もまた、「学び続けること」の価値を改めて実感 できる場となりました。競技を通じた気づきや、 フィードバックを通じた振り返り、そしてチームの垣 根を越えた多様なコミュニケーション。それぞれの 瞬間から、新たな学びの種が数多く芽生えたこと を、心から嬉しく思います。この貴重な機会を支え てくださったスポンサーの皆様、そして熱意と創意 に満ちたすべての参加者の皆様に、心より深く感謝 申し上げます。

本部実行委員

顧	問	清水 尚彦	東海大学
顧	問	二上 貴夫	株式会社東陽テクニカ特定非営利活動法人SESS
実行委員	長	星 光行	株式会社ジェイテック
			一般社団法人組込みシステム技術協会 参与
技術委員	長	引地 政征	日本工学院北海道専門学校
技術副委員	長	森田 挙	
技術委	員	小田島 哲也	
技術委	員	椎根 久嗣	TDCソフト株式会社
技術委	員	丹代亮	富士フイルムビジネスイノベーション株式会社
技術委	員	棚橋 二朗	北海道情報大学 経営情報学部
技術委	員	辻村 浩史	
技術委	員	宮田 哲	ニューウェイブシステムラボ株式会社
技術委	員	矢部 憲哉	
審査委員	長	高橋 寛之	ウーブン・バイ・トヨタ株式会社
審査副委員	長	土樋 祐希	富士フイルムビジネスイノベーション株式会社
審查委	員	淺井 清美	学校法人岩崎学園 情報科学専門学校
			教務部教務課 実践AI科 学科長
審査委	員	久保秋 真	株式会社チェンジビジョン
審查委	員	幸加木 哲治	
審査委	員	斎藤 司	ニューウェイブシステムラボ株式会社
審查委	員	鈴木 尚志	株式会社コギトマキナ
審査委	員	鄭顕志	国立情報学研究所
審査委	員	中嶋 栄次	株式会社豆蔵
審査委	員	福田 和也	レーザーテック株式会社
性能審查	团	京増 司	
審査アドバイ	ザー	鷲崎 弘宜	早稲田大学 理工学術院 教授
			国立情報学研究所 客員教授
運営委員	長	櫻井 隆	株式会社アフレル
運営副委員		宮川芳之	株式会社ソフトウェアコントロール
運営委		松谷 輝美	
運営委		根来 澄子	特定非営利活動法人TOPPERSプロジェクト
運営委		横井 尚子	特定非営利活動法人SESSAME
事 務		眞田 加奈子	
事 務	局	山本 智	株式会社アフレル
共同企画委	員長	江口 亨	有限会社イケハウス
共同企画委		小林 靖英	株式会社アフレル
共同企画委	員長	渡辺 博之	株式会社エクスモーション
			一般社団法人組込みシステム技術協会 理事

北海道地区実行委員

実行委員長 引地 政征 日本工学院北海道専門学校

大门女只区	コトピ 秋 皿	
技術委員長	稲地 稔	NECソリューションイノベータ株式会社
技術副委員長	石塚 哲也	日本工学院北海道専門学校 情報処理科
審査委員長	堂下 貴弘	リコーITソリューションズ株式会社
審査副委員長	滝谷 侑嗣	リコーITソリューションズ株式会社
性能審查団	秋田 真奈美	NECソリューションイノベータ株式会社
運営副委員長/ 事 幕 昂 長	北田 義孝	北海道科学大学 電気電子工学科
事務局長	長崎 健	公立はこだて未来大学 システム情報科学部
実行委員	市村 隼汰	日本工学院北海道専門学校 ITスペシャリスト
実行委員	伊藤 良平	育英館大学 情報メディア学部
実行委員	奥野 拓	公立はこだて未来大学 システム情報科学部
実行委員	尾崎 州平	北海道情報大学 経営情報学部
実行委員	尾崎 博一	北海道情報大学 経営情報学部
実行委員	葛西 秀浩	株式会社エスイーシー
実行委員	小泉 真也	育英館大学 情報メディア学部
実行委員	古賀 信哉	株式会社アットマークテクノ
実行委員	齋藤 健司	北海道情報大学 情報メディア学部
実行委員	佐々木 伸幸	有限会社サンビットシステム
実行委員	辻本 純平	旭川工業高等専門学校システム制御情報工
実行委員	中村 喜彦	苫小牧工業高等専門学校 創造工学科
実行委員	廣奥 暢	北海道情報大学 情報メディア学部
実行委員	水野 昇幸	
実行委員	吉村 斎	苫小牧工業高等専門学校
事 務 局	棚橋 二朗	北海道情報大学 経営情報学部
事 務 局	中川圭太	育英館大学 情報メディア学部

東北地区実行委員

実行委員長 新井 義和 岩手県立大学

実行副委員長	大関 一陽	株式会社ビーバンドエーテクノロジース
技術委員長	秋田 敏宏	八戸工業高等専門学校
技術委員	赤川 徹朗	八戸工業高等専門学校
技術委員	武田 敦志	東北学院大学
技術委員	二瓶 貴之	地方独立行政法人岩手県工業技術センター
技術委員	平山 貴司	岩手大学理工学部
審査委員長	今井 信太郎	岩手県立大学
審査委員	池田 聡	DANANG NIPPON SEIKI CO., LTD
審査委員	佐藤 征宏	アルプスアルパイン株式会社
審査委員	成田 匡輝	岩手県立大学
運営委員長	小野 和紀	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興等
運営委員	小澤 健一	株式会社ジェーエフピー
運営委員	中野 亜希子	滝沢市経済産業部企業振興課
運営委員	松原 淳一	アイシン・ソフトウェア株式会社
監 事	柳原 哲史	盛岡市 商工労働部 ものづくり推進課 立地創業支援
事務局長	熊谷 克行	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興等
事務局員	佐々木 守衛	公益財団法人いわて産業振興センター
事務局員	槻山 駿人	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興3
事務局員	内藤 勝	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興等
事務局員	西村 祐紀	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興3
事務局員	細越 里枝	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興3
事務局員	吉田真二	公益財団法人いわて産業振興センター
事務局員	和川秦	岩手県 商工労働観光部ものづくり自動車産業振興3

東京 • 北関東地区実行委員

F8 88	がは コノ 宀		中午年
顧問	鷲崎 弘宜	早稲田大学 理工学術院 教授	実行委
- /		国立情報学研究所 客員教授	技術委
実行委員長	宮川芳之	株式会社ソフトウェアコントロール	審査委
実行副委員長	荒井 潤弥	新潟経営大学	運営委
技術委員長		TDCソフト株式会社	実行
技術副委員長			実行
審査委員長	上保朝美		実行
審査相談役	阿左美 勝		実 行
		情報技術開発株式会社	実 行
実行委員		日立Astemo株式会社	実 行
実行委員			実 行
実 行 委 員		株式会社エヌデーデー	実 行
実 行 委 員		日本精機株式会社	実 行
実 行 委 員		株式会社 NS・コンピュータサービス	実 行
実行委員		日本電子専門学校	実 行
		株式会社 両毛システムズ	実 行
実行委員	小幡 香苗	メビックス株式会社	実 行
実行委員	桂川誠		実 行
実行委員	京増 司		実 行
実行委員	河本 典秀		実 行
実行委員	小林 和貴		実 行
実行委員	佐藤 卓也		事務局
実行委員	澤田 真理子	情報技術開発株式会社	
実行委員	島田 俊一	イイプラス株式会社	
実行委員	末冨 暢		
実行委員	鈴木 但義	スズタ技術士事務所	ele m
実行委員	須永 毅	株式会社テクノプロ テクノプロ・デザイン社	中四
実行委員	高橋 修司	株式会社図研	
		ウーブン・バイ・トヨタ株式会社	実行委
実行委員	田苗見 潤	株式会社ソフトウェアコントロール	技術委
実行委員	田中 莉加	情報技術開発株式会社	技術副
実行委員	永井孝	ものつくり大学	審査委
実行委員	中木 潤一		運営委
実行委員			運営副
実行委員	深澤 慶行	株式会社アイネット	実行
実行委員			実 行
実行委員			実 行
実行委員		株式会社 NS・コンピュータサービス	実 行
	保屋松彩佳		実 行
	三井実	ものつくり大学	事 務
実行委員	森田挙	0-22 (220)	

南関東地区実行委員

名誉実行委員 稲邉 優香

事務局 櫻井隆 株式会社アフレル 事務局 眞田加奈子 株式会社アフレル 事務局 平谷恵里 株式会社アフレル

実行委員長	杉浦 英樹	富士フィルムビジネスイノベーション株式会
技術委員長	小倉 信彦	東京都市大学 メディア情報学部 情報システ
技術副委員長	石井 彰弘	富士フィルムビジネスイノベーション株式会
技術委員	佐々木 智志	湘南工科大学
技術委員	宮田 哲	
技術委員	山田 良祐	TDCソフト株式会社
技術委員/性能審査委員	吉田 侑以	アンリツ株式会社
審査委員長	南川 恭洋	富士フィルムビジネスイノベーション株式会
審查委員	高橋 千弘	アンリツ株式会社
審査委員	森 健太郎	ソニーセミコンダクタソリューションズ株式会
審査アドバイザー	林 啓弘	アンリツ株式会社
運営委員長	吉留 忠史	神奈川工科大学 創造工学部
		ロボット・メカトロニクス学科
運営副委員長	横田 直樹	TDIプロダクトソリューション株式会社
運営副委員長	吉野 太智	横浜システム工学院専門学校
運営委員	淺井 清美	岩崎学園 情報科学専門学校
運営委員	池谷 浩樹	コマツ
運営委員	小倉 響	
運営委員	岸本 悟志	
運営委員	北村 成章	コマツ
運営委員	渋谷 尊司	
運営委員	髙田 征太郎	アンリツ株式会社
運営委員	高橋晋	ジスクソフト株式会社
運営委員	田中 裕一	京セラ株式会社
運営委員	田村 純一	
運営委員	塚田 雄一	SOLIZE株式会社
運営委員	松谷 輝美	
運営委員	眞弓 龍太郎	京セラ株式会社
運営委員	元木 誠	関東学院大学
運営委員	吉澤大	

実行委員 幸諒真 OMデジタルソリューションズ株式会社

東海地	区実行都	委員
顧問	高田 広章	名古屋大学大学院情報学研究科
実行委員長	河野 文昭	
実行副委員長	丸雅光	
技術委員長	瀧川 正史	
支術 顧問	塩見 彰睦	静岡大学情報学部
審査委員長	酒井 英子	株式会社デンソー
運営委員長	堂浦 陽文	株式会社デンソー
運営顧問	曽根 卓朗	静岡大学
教育委員長	杉浦 友紀	株式会社デンソー
実行委員	青山 幸文	スズキ株式会社
実行委員	石田 賢宏	
実行委員	磯田直也	ヤマハ発動機株式会社
実行委員	榎本 宏	株式会社デンソー
実行委員	清水 宏時	パルステック工業株式会社
実行委員	下位 直弘	株式会社コー・プランニング
実行委員	古谷 寿基	
実行委員	水野 勝教	愛知工業大学
実行委員	山郷 成仁	株式会社デンソー

関西•北陸地区実行委員

行委員長	岩橋 正実	イワハシ工学
術委員長	野口 貴弘	
查委員長	館宜伸	愛知工科大学
営委員長	都甲 隆之	
行委員	五十嵐 貴之	
行委員	入江 弘憲	リコーITソリューションズ株式会社
行委員	岩本 康宏	パナソニック株式会社
2 行委員	勝見 哲也	株式会社Communication Technologie
行委員	城所 正博	パナソニック株式会社
行委員	小島 崇	株式会社ジェイテクト
行委員	佐藤 亨	
行委員	清水 康浩	特定非営利活動法人SESSAME
行委員	白羽 千賀子	
2 行委員	冨田 佳代	株式会社富士通ラーニングメディア
行委員	中森 勝	
2 行委員	中山 彩圭	
行委員	西野 與志子	株式会社富士通ラーニングメディア
行委員	羽田 珠沙希	株式会社 Value.C
2 行委員	松浦 融	
行委員	山本 修一	
行委員	横田望	
務局局長	松尾 圭浩	株式会社富士通ラーニングメディア

四国协区宝行委员

中国自心巨大门女员				
実行委員長	香川直己	福山大学 工学部 電気電子工学科		
技術委員長	三輪 昭生			
技術副委員長	森重 智年			
審査委員長	松原 宏晃	リコーITソリューションズ株式会社		
運営委員長	渡辺 博文	ヒロコン株式会社		
運営副委員長	松原 美奈子	株式会社BTM		
実 行 委 員	川口 善之	株式会社ジェイテック		
実 行 委 員	重松 史哉			
実 行 委 員	平井 敦士			
実 行 委 員	平井 美幸			
実 行 委 員	若松 大雅			
事 務 局	脇坂 和也	福山大学 工学部 電気電子工学科		

九州北地区実行委員

ム学科

顧	問	牛島 和夫	九州大学名誉教授
顧	問	福田 晃	特定非営利活動法人QUEST 会長/
			九州大学名誉教授/九州大学特任教授
技術委員	長	甘田 哲久	特定非営利活動法人QUEST
技術委	員	塚本 誠	株式会社エフェクト
技術委	員	野下 正伍	JR九州システムソリューションズ株式会社
技術委	員	山下 昭仁	株式会社コア 九州カンパニー
審査委員	長	安武 芳紘	九州産業大学 理工学部 情報科学科
審查委	員	久住 憲嗣	芝浦工業大学
審查委	員	廣重 法道	福岡大学 工学部 電子情報工学科
性能審查	団	下島 真	長崎総合科学大学
運営委員	長	澤田 直	九州産業大学 理工学部 情報科学科
実行委	員	今村 彰則	学校法人コア学園 唐津ビジネスカレッジ
実 行 委	員	松田 昭信	西日本工業大学
事 務	局	芦原 秀一	特定非営利活動法人QUEST
事 務	局	小寺 千登勢	特定非営利活動法人QUEST
事 務	局	馬場 伸一	特定非営利活動法人QUEST

九州南地区実行委員

実行副委員長	宮内 亮一	東京理科大学 工学部 電気工学科
審査委員長	片山 徹郎	宮崎大学 工学教育研究部
運営委員長	芝 浩二郎	鹿児島工業高等専門学校 情報工学科
		名誉教授
運営委員	坂元 忠重	株式会社システムファクトリーかごしま
運営委員	玉利 陽三	鹿児島工業高等専門学校 情報工学科 教持
運営委員	向原 健太	株式会社ソフト流通センター
実 行 委 員	佐藤 拓弥	株式会社スカイコム
実行委員	熊澤 典良	鹿児島大学 理工学研究科 准教授
実 行 委 員	下園 幸一	鹿児島大学 学術情報基盤センター
実 行 委 員	吉本 幸芳	株式会社ARP

沖縄地区実行委員

1.0 0,		
行委員長	大城 周児	ユーマーク株式会社
析委員長	五藤 三樹	沖縄職業能力開発大学校 電子情報技
術委員	金城 大志	
術委員	中野 亜求了	沖縄職業能力開発大学校
		生産電子情報システム技術科
查委員長	金城 秀樹	沖縄大学 経法商学部 経法商学科
査 委 員	名嘉村 盛和	琉球大学 工学部
営委員長	大城 尚紀	琉球大学 工学部
		エネルギー環境工学コース
営委員	板良敷 朝計	一般財団法人 沖縄ITイノベーション戦略セン
営委員	玉城 侃智	ユーマーク株式会社
営委員	森田 哲次	
務 局	長堂 直奈美	株式会社国際システム

26 ETロボコン2025 27

参加者の声

株式会社CIC

循環型人材育成が育んだ全国制覇

CICでは、2022年より新入社員研修の一環として、ETロボコン「エントリークラス」への参加を開始しました。この取り組みでは、前年の参加者がサポート役としてチームに加わることで、「教える立場」と「学ぶ立場」の両方を実践的に経験できる育成環境が整えられています。

この仕組みのもとで出場したチームは、優れた成績を収めました。参加メンバーたちは翌年度のチームでサポート役を担い、後輩たちの活動を支えることで、循環型の人材育成体制の構築に貢献しています。

特筆すべきは、「サポート役」としての経験が、彼ら自身の成長にも大きな影響を与えている点です。技術力の深化にとどまらず、チーム運営力や課題解決力、後輩との円滑なコミュニケーション力など、実務で求められる多様なスキルを実践の中で培ってきました。中には、すでに社内外のプロジェクトで中核的な役割を果たし、ロボコンでの経験が次のキャリアステップへの自信と原動力となっているメンバーもいます。







【株式会社CIC】

※記事の全文はこちらのQRコードからご覧いただけます。

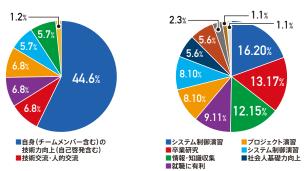
ETロボコンに参加する理由は?

2024年度ETロボコン参加者アンケート結果より

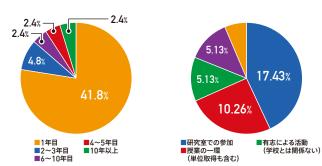
企業

教育機関

ETロボコンへの参加目的として該当するところを 選択してください(複数選択可)。



参加形態についてあなたが該当するところを選択してください。



エンジニア一人ひとりの 質の向上 学校では学べないことを 学ばせたい



ETロボコン2025

チャンピオンシップ大会

11.19 の~21 金 In パシフィコ横浜

















ETロボコン2025大会パンフレット

- ●制作·発行/ETロボコン実行委員会
- ●企画·編集/ETロボコン実行委員会運営・パンフレット制作WG